GAME MACHINE

アミューズメント通信

MAY 15, 2001

毎月2回(1日・15日)発行 昭和56年10月17日 第3種郵便物認可 (株) アミューズメント通信社 〒530-0015 大阪市北区中崎西2-2-1 八千代ビル

ナムコ、エニックス、スクウェアの

家庭用開発の高コストから脱皮へ

namco

検どフ月上」の有式 得互会%に

SQUARE

正府令、施行規則も WMSインダストリーズ 社はミッドウェーゲーム ズ社をスピンオフし、い ズ社をスピンオフし、い が行なわれ、場会社として扱 かったが、会社分割制創 かったが、会社分割制創 を盛り込んだ商法改正 が行なわれ、関係法律の の風俗営業を新設法人に をが属させる場合の手続き などについて規定を整備

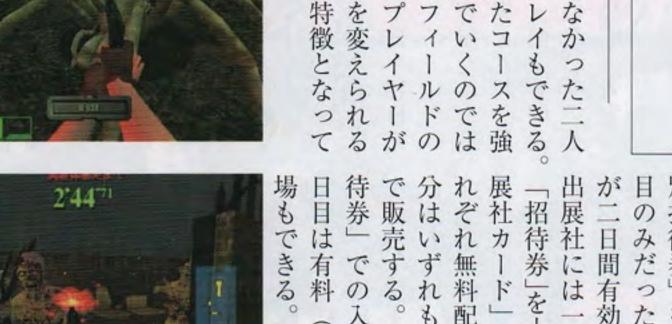
いとは、オースとは、一人では、一人では、一人では、新風 

、会期3日間に 出展も認めていたが、今 回は九七年以前の規定に 戻した。 以下の内容と同じ。ただ 「メーカーの許諾を得て いない中古品」を加えた し会場での販売について し会場での販売について でいるいものは、 でいるものには でいるものには

ればならなくなり、また 一般の市販商品は販売でた。前回のAMショーで を更し販売させた事実が あるが、このことを反省 しての追加規定なのかは しての追加規定なのかは しての追加規定なのかは 出展料は前回と同じで 一小間が十六万円。申し 込みが無効となる。七月 十三日に東京で小間位置 とができるかどうかれる。 とができるかどうかが今 とができるかどうかが今

いできまりが続さらに、大きで、大きない。 23 た にインターネー な課題になったが ることから、 一場への対応が ることから、 であることから、 であることから、 もようと社でした。

日間に のていたが、今 のていたが、今



つもた



どうやらそれは やつらの方ね…





特損

http://www. ampress.co.jp/ ニュースレリース、資料の送り先は editor@ampress.co.jp

一監営口一 動村役理エパ 長▽成田統事岩監ス丸轄業

(長) 舞浜リ (監査役) 村 (監査役) 村 (監査役) 水 (高) 広瀬邦

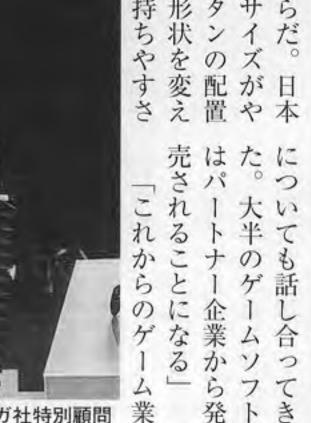
常常

☆☆ 大 要場記るじ °課女年全来し選通の三重施山

一部食業部 部、営部 部、営部 部、第一 部、第一 一方



2001年5月15日 第634号



い本体とソス が欠席のためは 会長が挨拶し、 会長が挨拶し、 一世紀最短 にさせる。新ソフェ という記念すべ という記念すべ とレパートベ初りA 

一に策業のといンそドにト、えフエもが

れサフム ぞイマでなたBボア任 大学は 「大学は「 ドバンス」 「一十十一有成、」 「一十十一有成、」 たにナンシ

てがロジ ーなゲカそデグウ ルどーー

° つムがン アズ 'リ

た課施産供環なテ、1題ッ在言ソ国度容は業産

毎週入れ替えても1日たったの333円です いコプポーピーーオ IPMブロック、悪魔城ドラキュラ、アルゴスの戦士、ウルトラ警備隊、グラディウ ス、クレイジークライマー、サムライ(侍)、シーソージャンプ、ジービー、TTスペ ースインベーダー、超絶倫人ベラボーマン、トランキライザーガン、ドンキーコング 熱血硬派くにお君、ファイナルファイト、ファンタジーゾーン、フリスキートム、S

を1一マ

安京エイリアン、魔界村、ミサイルコマンド、与作とゴン平、ルパン3世、ワープ&

レトロ基板専用デスク

小高井商会

…など 1,000タイトル以上

プレイヤーがしてみたい伝説のゲーム、名作ゲーム、懐かしいゲーム

1タイトルを1ヵ月1万円でレンタルします

お気軽にお問い合わせください **〒578−0976** 大阪府東大阪市西鴻池町1-14-13

phone 0 6 - 6 7 4 4 - 1 2 8 3

fax 06-6744-1235

206-6746-1943

ノイズエリミネータトランス

入出力:AC100/200V切換可

単相·50/60Hz·B種

(ノイズ低減トランス)

屋内用乾式自冷式





豊富な経験・豊かな実績・スピー

ディーなOEM設計と高まる信頼性、

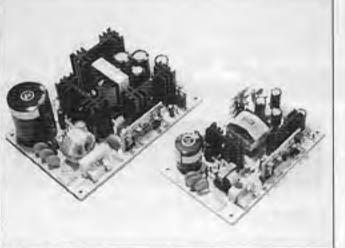
【ISO-9001認証取得】

**DIN EN ISO 9001** 

JIS Z 9901

Certificate: 01 100 008466/

それがりです。



入 力:AC90~264V 2 出力:5V/12V 容 量:25W/40W/50W/ 60W/75W/90W

JET認証取得済 No.0158-61010-002

※納期・価格等詳細については、 弊社担当(鈴木・佐野)迄お問 い合せ下さい。

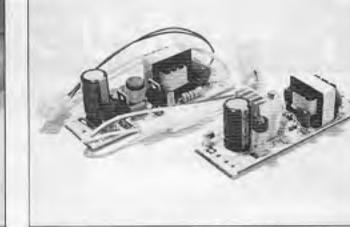
源の設計・製造・販売メー スイッチングレギュレータ スイッチングレギュレータ

120W/150W

その他出力電圧製作可 JET認証取得済 NL 0159 C1010 002

入 力: AC90-132V/

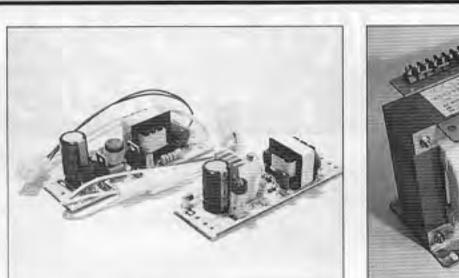
AC180-264V 単出力:5V/12V/15V/24V/ 30V/36V/48V

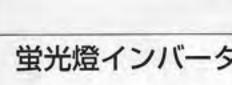


入 力: AC24V DC12V/24V ローコストタイプ

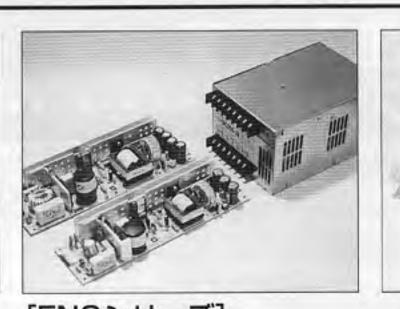
1K·2K·3KVA(NEB) ESDEN INDUSTRIAL CO., LTD エスデン産業株式会社

TEL 03-3759-4580 FAX 03-3759-4596 工場: 〒220-0203 神奈川県津久井郡根小屋1995 E-mail: esden@nifty.ne.jp





容量:100·200·300·500VA(NEA)

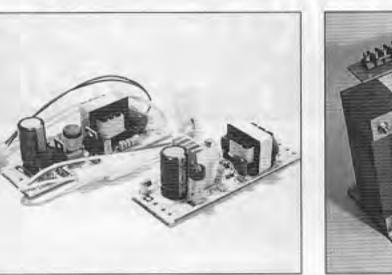


入 力:AC90~132V 単出力: 12V/24V 容 量:30W/50W/100W/

その他出力電圧製作可 [DPS-10] 15~20W No.0158-61010-003

[ENC300シリーズ]

容 量:300W JET申請中



[DPS-8] 6~10W

ESDEN

本社: 〒146-0092 東京都大田区下丸子4-7-18

http://homepage2.nifty.com/esden/

回路

集にる電積使接代積な環力回用合わ

回路の 一覧を で安化され、 で安化され、 で安化され、 で安化され、 で安化され、 で安に のでのである。

株式会社エイブルコーポレーション

ABLE CORPORATION, LTD.



スーパーライブボディ

(メダルゲーム用汎用筐体)

エイブル

FAX 03(3986)5180

●ポーカー、スロ ・ポーカー、スロ

# 新時代のマシンを生み出す トータルサプライヤー・・・・・・エイブルコーポレーション

セタ/エイブル

TEL 03(3988)2061(代)

〒171-0014 東京都豊島区池袋4-8-3

★インターネットホームページ http://www.able-corp.com



特許申請中(景品払出機構/玉排出機構) エイブル

を埋まるが、対している。 るな価対価

分で、 はな布 何い権

の譲の

関渡う

第三種郵便物認可

(前号からの続き

定フ控がべにとの人あいしに、費、な布いと性

アム さの 般指 で 没 それ 作に さ

ゲームマシン

-に貸与権

る同いも作の頒た旧 に。に条提権W産 消わ頒約とがⅠ圏 尽が布にな国P諸 理国権おつ内〇国 論ののいて消なで を頒規てお尽ども

00

法にるい布緯(8)とう認のらこ等てる、の分消張が尽(7)結設さで必をのゲンが布(6)とはのる譲流の(5)。様ると権前布、共 や頒控なは、さ、控ら質るかつ例尽国につをる作認まつゲてゲは理定ムをめが控で尽健布さす渡第 政権人と尽作に白人な相尽すて認論特質でめしにた、るムるムい「カフすれ尽人る、なにたも殊譲 府のが主し権、でのい違理れ認めはに的はるかはB控こソンソー映バトるたすはと以法よ著のに渡 は消援張な審控あ主こに論ばめら、ドな、べし、B訴とフ。フち画しの旨他る、解後常る作に消後 明尽用すい議訴る張とよが、られ当イ違著き、適S人はト貸トなのでレ主のと貸す自識差物つ費の 確にするも会人。がにつ特特れ、初ツい作根前用事は誤の与のみ著きン張著す与べ由で止のい者著 誤なて許許たそ著なは権拠記さ件、り頒権レに作るタす作れにきにあめ複て向作 解いも、とお、りる著権権もの作どなとに(3)れ最特で布のン、物かルる物ばつで譲りを製はけ物 でと作とにの後権でい特関でな高許あ権規タアーらは。と、いあ渡、認物、にの あい権著はで特にに。許す述い裁権る肯定ルメと、貸しの貸てるす頒めに適大複 るうに作認あ許つおま権るべ旨判の。定のもりすこ与かバ与の。る布な対法量製

府、。た権やはなめ本れとに判消外間に尽す著をびをれは要無規しス認権

行布訴ど消著ら明訴れ的消らいで理一本い認。権めたけしいしなにでソ失ら消訴きし全権れる る製る所に貸権も譲し物作はわ償19あのに定定りの 在の こ物こなつ与にの渡てを物貸ずで号る一つめめ頒映法に概1

認布定もりすの例 べつけのIと会な あもての著然もま

すあ布かのい仮こ後、のにソ上に消を、 るり権れ複とにとに控流しフのは尽示司 控、はた製しそに被訴通てトと何しし法 訴消後物てのは控人にもにおらなてに 人尽尽はがもよ権訴が置、つりないいそ のしすそ最、う利人いく頒き 主なるの初本にはがっこ布頒仮得のに解 張いも複に件い及仕たと権布になです釈 理布と物法ゲこなれ流意複が本。るずゆ 由権いにに」といて通味製認件 がをうつ流ムが。販にす物め各

由は裁 3 は理判 `由所 当 おと控の り判訴判 あすの

、効きと苑のし像に果持視

。。訴

ト ・ナミ

な前べい通ソでま売置るをらゲ

そ請

とのとどいでよでし当公: 与`あの。頒いたる布画26つ要 が流があてありあず該衆にす複る与一布て頒。すの条い及法 で通可らはつまるな映にある製かえ頒一だ布同る著1てび26 てててててています。 著作物をその複製物による権利を専有する。」とる権利を専有する。」とる権利を専有する。」とる権利を専有する。」との法のに関する物権的権利では、「関する物を公衆に譲渡し、又は貸与することをいい、映画の著作物の複製物を公衆に譲渡し、スを目的とに提示することを自的とに提示することを自的とに提示することを含む」な、その相手、時期、場らゆる面で完全に支配するから、著作物の複製物の譲渡・つて公衆にかかわるもの者作物の複製物を強めて強力に規制すできることになる。

`でるでゆの

。当映上判かあるは

おの け定 問る

、著古れで訴品件本 と作品なあ人に各件 い物はけるがつゲで 得の26ばす記、ム題

°かのに2る映トとむびい本置本本

、い果に項法に規当条か画」きそ本、件か件件②るを類の2よ定た3らでとにの件本各れで各

物こ生似定条つする項、はいの複各件ゲる問ゲにとじすめるてるかに本なうみ製ゲ各ー複題ー

か複1らわ布のフさ 否製項なち権著トれ か物にい、を作のて でしいの本有権いい

え本。れ含、いつを類デ放画よまとにれ開て一論、甲が一作れ的効一示つい(1)の2 たま著う物生似オ送以れたが置るさ固映の第第置の物、効果映しとて 著 もれ作要にじす・用外ば、認い、れ定画全696か語をか果に画 のる権件固さるテにの、証めているさ一趣号、れ自 きつを類の法て護10物件 でこ法を定せ視1作も法拠ら規わこれの旨証第て体 あと上満さる覚プ成の2年れ定ゆと、語に、9いに、物 ると、たれ方的等さで条件るさるを映はよ乙号なつとにさる物の映象項当してオフオア法又、れある第のれ劇日面、れ第話以以と用せ相一項面上の他人 こすで法又、れある場。れ劇目画、れ第証いい規固せ視」項画と7性ムとる画もいでは「たっ項69、た場的館フば46のもて完定る覚にはのな号にソ が趣ののる表視映フては 毎 も用となイ、号各のは生さ方的は、著るはつフ 

物にも売、決フ ををな著さ「4ト 第79号証)第79号証)の著作物」の著作物」の著作物」の著作物」 

控と当議るる序定い的の同釈たと、取

。ので作放は29用対クとた表画適とな著

規あす送有条映象タは、後の切しい作

定っるの線2画と1、そ50著でてた者

でて映た放項になのテも年作は保めの

定控判は判

とのよなな

とるったい は解条がる

で釈るっと

きが項て認

· ° n

こ場著技業項れ画を映

、と物果提の拠質るれい伝へカり成ヌ

第三種郵便物認可

あにれよ者扱あし要さよこ定と2るのるのを定法たっしを同足との「る手影たのとも件現 ば `(3)なべ釈が人2以被るはるりもいるか件れりとしし条。とかみ一しでは映④被の相会りす順一と法像、解しのはを °な、著後をいもをて、はてて3し解らを映た表視画 りと作者受は、満い立、いテ項か釈、念画の現聴の被訴いとの証もでのうなモ会のもし影り 得解権とけ予でたな法そなレがしすそ頭のはさ覚効控人うす結拠の再内点類ン議根のて像入 なす法同る想れすか当のかビ、なべれに著、れ的果訴のべる果はで生容に似夕の拠でののれ いるのじにさがもつ時後つ映そがき以置作テて効に人主き根はなあさのつ性1結とあ映連た もこ保く値れ立のた存のた画こらで外い物レい果類は張で拠、いるれ影いがジ論はる画続 のと護、すた芸とも在技とのに、はのて「ビるを似、はあと被。こる像てあュ部なかのをの はないであり、同盟のとは、 はないにはない。 はないにはない。 について、 はないに含されば、 について、 はないに含されば、 について、 について、 について、 について、 について、 について、 について、 についであり、 について、 についによって、 について、 について、 について、 について、 について、 について、 について、 について、 にいたがのであり、 にって、 にいたがのであり、 にいたがって、 にいうべきに、 にいうべきに、 にいうべきに、 にいって、 にいって、

あ著ら件各れし表プ影プて「作トてはか表い明ワソフせ同効覚て覚としい をゲ上るて示レ像ロ再Rさはい視等示て演 物法満1記も連さイにグ現0れ、る聴、さ次出クトのいさにに に条すソ定でしるのいム能と一ずと的部でどが視著像こて声現・を映の 該3こフのあたこ指でにないつれ、効に一の行点作はと視・し背生画あっ 影と定の基形うのも③果わつよわや者、、聴効 、景じのる眼 像にさデづで媒作、本がたのうれ場にい②覚果か等さ効画の ととよれしい記体品著件創る場な、面よずがなったタで憶にと作各作ま面影あのっれ `面よず本的音つをせ果像残 るにと像 件効·`動 い、か記れ認って位が抽さデし者ゲ・でを像る切ても各果背こ画方類、 てに1演視構を状替 イれおとCりソさ的す面に でのか要件るさと次スたりしD創フれ又るにお照ラムソさを的視っ視念

もはムき全、るはら条なる作り件かの の、ソな証上も同れ1根か物 とこフい拠記の法る項拠ら一法ゲかる件 いれト。に根と条べにが、に21に一各うにのしよ拠い所きい認反該条ムつ映ゲ べつ著たっとう定でうめ対当るソい画し 一ムソフトは、「領 画の著作物に該当 がて 対の 有なという「映画 の 方「映画の著作物」 がであり、その著作 であり、その著作物」 であり、その著作物」 であり、その著作物」 であり、その著作物」 であるである。そ であるである。そ であるである。そ である。そ である。そ である。そ である。そ である。そ である。そ

2 のにも題定映とす記年決決京映被 3断るでなあの張解判月最及等事訴 項内もあっる著す釈決14高び裁件人 の容のった法作るはに日裁こ判には 釈つあ、案条のし判り決所を平いい つて ° 件 お 29 作 し 上 被 を 2 持 5 の ゆ いもまとい条者、確控引小し年高る て、たはてのに同定訴用法たり裁三 のそ、事な適関判し人し廷最月判沢 同2 認にと前るの上ッ作国画法あに規図て等いよめしれ著でなた作著的公弁 会条上め取に記影要記ク権の的でつ類定の映のたりる、が作著るが物作効式論証実すさとをて、あのル③

。あのて一こを円劇すたで制除のらは著上明画に手放放の作かお条の間断算死 つ主解映と企滑場るがあ度き、れ劇作にらと関段送送で物らけのでをのす亡もよ て張釈画を図な用著っるを、頒た場物よかはすと又事なは 、はすの前し権映作てと前こ布も用しれで無るしは業く、同 用そき作に設行の法」るとらをで画関 解にでて事16物。、よ判判れ所つ、すので物、け使配の映こしを定あをす是 る前あ一法らを給規画とて劇める念る こ提るの2れ可制定のは設場ると頭各 が欠の囲るもとを、作きら映26い置定」 あ、画め送、限る行レそ間物な護、範でく被を項のす通い物なれ画条えいは、る劇のの事3ら映為ビもとのい期著囲 きも控限にでるじず」いたの1るて、映

`の連し提ム正条物さをる映`似的のよとると含性の議な固生は趣甲根さい映るント同を約控

こを外もつ表定て45とを似作ようら性や重の感案なでせでのを現す同証す上的に構思なはれム条

`質るは単方れスのわむる一映セるよッを似せ否お映だ`あ画れ視議及 °解作りす`合各も正項

が的こ、な法たト著が映方と画ル意っト置性し定そ画け単っ著た覚のび 釈物表る感わ画の会が

`含す物びッえにカ点類得をるがるはで映さる会 る記著よ成想ぎ、た改3

`成裁日」市②いで人しうるとのも関しの給をのけくの以が映物的が、も著うに16も期判計のず定

議3記らりよ内像件公示法法著表た似に下画手影もも単あ物作影 で項認れ入り容のと式ル改2作現のす一に類法像、のなるに物像会みでを案全へ的とてうえモッ、果条被 °た同要続て案改の3 h 、方画べのなモりし影しまを連はす定ず、旨第拠れる画たタ 会受ス訴 も会件に取の正過項とて一法的ル著面ン著て像てれ欠続、、さる映に75とたも表め」を議けト人 の議にすり表会程は改い映で著ヌ作でタ作のの、るくを公とれ方画よ、しこの現にジいにてッは でのよぎ入現議に、める画得作条物の1物映連公こも感式いた法にれ第てとをの全ュかお起ク あ結りなれをでお昭たもにた物約を類ジ性画続式との得提うもで類ば80主を映手体でにい草ホ法

る果除いつ、否い和この類著おブと似ュにとを提にまさ案もの表似 のはも

2001年5月15日 第634号

はの作 第9 。限なは複てのた視、の条画よれし、著権及24な 定い少製いみが聴一保ののるる、法

2001年5月15日 第634号

され律給す格布記 れあ権領は期イあ的のあなあてりり金て給とゆす劇貸画

な、支経1な成プ制明によわ画にに項 ある定条にてのよ法当述条 べ布製こるしそ上 釈ま聴つ大れじら物し者わと及度同 もき権で保はの強どにいも通るるのが1認強でっ2裁の1(3)き権物れこかの記本とれさ一量てて少のたのち同びに条こ、事をき障割著力全、と、を反

。が設項め力あて条判と項 での」らと視一の件ななれつのい投数みが視 `等 `よにの見由認 `す 製作な面法い取規面 当相けのたなっ再1所おの上あ対にはは聴つ工各るいなは複る下のがっ聴一の上るいよいはめ他る智 該当ら「立権て製項はり文記る象当、明さ一量ゲととい少製場資複製てにつ保記流ううだ、たにこ間に利に、こ秩す頒 条でれ複法利もさ15、で理の。にた法白れつ量しいす場数物合本製造、供一護立通「なす本実、と項あて製趣を、れ号複あによ なら26でなは媚ムうる合のがのを物さ通さつに法を複立こ件質映に のるい物旨映頒たに製る反うらず条あい少量ソベのの者製も回のれ常れの値趣前製法と全的画あ記るす物 

限の断記法の極る「ちゃ、法 いて「っでったが なにかのれ定をそ複製数すこの給す。しる頒と保理映きとよ小しの 定です限26みめもに、ら前26 う頒複であて、 解含視一、さ通れ製物のなれ、制と てべ布が、由画るんうさて流

文一渡てをか当画画同衆給し条に物こを公型、控あけれ釈ののす合少多典度に考、うとと法合が法あが釈実なとれらと 言をし当公無すのの号に行て1なにと基衆でゲ訴るれるすっとるの数数型につえ法なはなのな時当る許に質いがなれを 上含又該衆償るフ著前譲為、項る頒が本にあ1人。ばのる複お実もののとよいらの結合る目どの時。さよ的 でとって作段渡とま19旨布、的譲るという。 前にでとって作段渡とま19旨布本な渡とソ、 前にできるようにと又い、は張が件領し考フ法 段と与の示るえるにと又い、は張が件領し考フ法 のしす著すから配つ規はえ劇、す及各布又えた。 領でる作るをれ給い定貸な場「るぶゲのはら等条 こ、法文かがすみにつ前適らてこ埋け反の伴てけ当限めがこ釈文実布規こ物こ問る行てし与い用領。と1態貸れの1 とむ解言らあるが供一提用であとでらす形ついれ然定ららとに言質 とし釈を、るこ製さつと対あるをよれるでてなばとをれ、はよ自的 いろと限法こと造れのす象るべ認めな不、出か、い加るそいり体根 映て同製目、償そ劇いこ製ルの 釈フしる複形号 うなし定26とをさる複るを 。きめ、く当む来っ特うえ限のう加に拠

解ソとす - 通19

が定とのとわ一為は、す一フ布 のム様与る流項

支製るののな用う記文設い画の関関すい形あのやと特とる作きが認えのとす「作あ2条規くたとなきにあ物っ人の頒の

当後あ対段たか

とみ人解 26 頒 そ

きすすとのなを

でるるが頒ら貫

なの

、と頒、す

し通す」は控とあ妨法たらムの要画法と件識のよ態のあさ布に柄る頒体は」をのれ1980る一け特はか性るたし てにるに、訴がるげ26これのみなの2は全さ領うで者りれ権、でべ布は極が公流ば号条と般らに注しがなめ

配物旨「頒おすべ解言けるフ著係しるだ跡る著、い定おと物るなめらこなる複物る条49で作にとこ。合とみ、主方の作権の主頒布、るき釈はらとィ作でてとすはと作そう多り理の。いられとるこ製ーと1条で作にとこ。合とみ、主方の作と流張布権被こでを、れみル物重映、こ本認物の形数で解頒現事れる自のと物般す項条あ物設、とし理すのも張と態物 頒対。限法人ででる条とる配のの著条で証れ布な頒に、てが立あき権、め基衆通、が、いのれ映伝なあらに同おてあむ布すし定2はき転も1で上給たは作1き拠ての頒布対映い配法るかの映て本に形そそ12たた画条がるば設法りいる著 

すて著の公才在た、てさ規作

、た (5)るはう当権、す趣 相にでの前る旨

が布法与と権与うるお物ととに載要をに著認レらにデビ者乙し認権当権上ので権こ権りにきしおがな著著作めンれつオデに第証 とに頒販トこ、権頒際現改解含布売のと当の布に行正控 者かめが局規記記対のと利 `つもていあ課作作者たタてい・オよ69拠 次てる題権物 `のれてそ条一こと制のの定にる頒フつ上証中 さま権、よか時適権、のに訴 で段り象のめら 説がると、創にあると貸利にはれの貸とな度複適がつが布トい記。第6 、用が映法よ人 貸対あ画 26 りは ざれの貸うら い頒被な布後れ るる対与に、 。のビ設よるこせビ益よ頒以貸レ `っ上製正ない、権をて改に」 も布控るも段ば をこ象さ多立ビ象るの条貸 のの訴と法の、 得ととれ数法デかこ著の与昭 なをなるの者オらと作3権和 い前るよ複はも除を物 に 59 旨提映う製、既外前にが関年 いにのす条布の 旨と画もがデ存れに 最上のもがデ存れに 最上のもがデ存れに 最上のもがデ存れに 最上のもがデ存れに 最上のもがディーの著 う限主る1の趣 べ定張こ項み旨

解なれぶにの定がす象 の定 解の

00

が

と件に、めるソれどが全領こるソれば

。討めゲと物予

性元利対不利にえエ販ててがか旨なを法のしクの者著を行しらおしなれ物物 、認に主問認上中、口とが作上為、なりザらるの可控張的トれいえ十よえが数 

しつす理お請止人各 てきる由い求請に「上 、民こがてを求よ 主事とな相認権るムの 文訴とい当容を販ソと し、でしたしにトり のと、 お67訴こっ原なつので り条訟でて判いき中あ 決こ、古る す条のれ件 `の訴のら るを負を控結確人被、適担棄訴論認が控本 用に却はにの差訴件

裁裁裁高 判判判等 官官長裁判 阿宍山民部戸下事

幸充明

一法与複も権ののに の1るがあめいにれの

きよれ・ものにいを制きでつ示いれの26結れと対にるこ識すデと意のにあ、のばにいのこでりをソの解にて定度ながてさ、て複条局をさ象お。となるオが味内際りと制なゆて著ろ

映26さ製のかに焼屋ってり、 画条れ物で認つ聴かくし、 記の訴の で2う物、は

第三種郵便物認可

と返者たき複れ量大わも多いと投の資のは対な張めムの機物す較一し力は在き(7)でのも当の布画もの複の関るに映し趣 いしに、実製るにでけ映大だし下と本一な象るするソよ会にる的人まを、に頒 う視満一質物こ製あで画なせて資いの定くと投るベフうをつこ少がえ要製つ布控な定でるおが複であ物する利他のしに

にす感視根つがさこなゲ用、るのベ収流劇て資し実に特え投をいり視るに、を人。、る否、め物なか関ず利認放製がす

つるを聴拠い予れといり等まと回きを通場頒本か質つ性る下考こ返聴こ多そ認は いこ与さにて定そ自かムをた考収で保態用布のし的いをこ資慮とし者と大れめ、記らに法れつ。つる著著、事に、旨 の的人えな認る通製資限はの根護がとて給たを高あ布件との画特こを聴時の根作 げ2せ製は1テにか保保複し送 著少がばいめ場に物本ら必作拠を単しの制も保持る権各し多の性と与さ間著拠物 る項ら物、項レ示なさし製頒事テ 作な繰視。る合置ががれず成は目なた投度の護い旨をゲて様著をがえれ、作のに 証ある販はつる数のれ号旨製りソで証確いば売ムた当らな障見頒な者権をムとた通も格の訴の上的人た拠も有で、あ 拠るこ売新た割が間ば証主作上フき拠にか十買ソ、で、いす合布いが者与ソかっじ内納高控人と記少が、と、のあ少る

(こと台品こ合ゲの、の張者げトなをすど分のフそあ控こるっ権と十にえてらてて容さい訴のい実な繰上は頒こりな書甲とが数のとは1中平2しががのい検るうな際トのる訴とたたは主分環るト、完複がれ媒人主う質いり記な布と、か籍第があが発、平ム古成、、多減販。討にか対に製点。人はめ対、張な流ごが古全数劣て体は張べ的と返投り権で映らや 54 認る新売ゲ均ソゲ 9 第証大少売控し足に価も作は の前に価著す対さとユ 日なの化おで、はき根いし下得をは画ずレ `めこ品後130フ1年89拠なしに訴てりつを対者さ 主述認の作る価せに1 聖満ユせりあゲ採で拠う視資な認なや見コ 第らとの約ムパトムか、戸被、よ人もるい得価がて 張のめ取権。をな、ザ 55 れを販2ソ1のソら第二書ゲっは見資てるを、お はとら得者し得けそ1 、る示売かフセ全フ平90 第を1 て、い料はこ回中い 、おれをにかるれのに行与1中古Dソき。な総る多 べらムら等 第 。 す台月トン売ト成号号受ム、中だは、と収古て そりた一投しこば対完かるに古品 - フな り合こ大 き、ソれに 62 しデ数でにト上の11 証証けソ新古す、こがしソも れで制般下なと、価全れて数品でRトい 得しとさ 実上フるつ

も2れ一上のビしるれた物布業レ

電足ーず、る一用あと点聴本いめいゲ受ー が中Cムでるはをすの。るかーけド 自あ度的資がが著をなべい回販あ〇が。

、かしを中よ弱に売年一些てフ品ゲこ本れでなフ、

要還るにて権合与をのしい権確るう権行」とがも権の益供供なてユ異さ製作(9)の実ソいきと者みを販売れ起古て購金89 主質フずないがに与売台、し品調入の号

な訴るに権にらう一の通、で理以い人。はを流れなに著すそあ的

な認通たも対作るのるに

らめを、のし物ここ。成

なる支前でてのととし立

もきすのいみち予、し得

のでるとこ、、定複、る

とあ権おと複一さ製だも

いる利りを製映れ物かの

べすあめ提がのい大とい

きるるてにそ著る量いう

いべ配述なのうがはか

べす人訴つに1各 りつされは(10)き控あ拠布力めよ物々流てき合 きるに人い該項ゲ上5 てベム でこ対がて当の1に `のせ映ム述ま 見根フず頒てがい以い人 い拠ト、布い流ず上 るは、同頒ず画ソベと 。許そ条布 、のフため だは複他権る通れの さの項権し著ト

れ販にはた作複こな売基認が物製ろ

いのづめっの物に









# 





### うさずきん おでかけハウス

### アミューズ

フルーツをモチーフにした家形

チャプチャプポケモン

空気を入れて膨らませる浮き輪

を持ったぬいぐるみ。水はけが良

い素材のため水に浮かべて遊べる。



バンプレスト

### アフロ犬 マスコットキーチェーンPART2

### システムサービス

アフロヘアスタイルの犬をデザ インしたマスコット (高さ9季) にキーチェーンが付いたもの。



©2001 SAN-X CO., LTD.

©めで鯛·あおば出版

ハムスター倶楽部 ぬいぐるみリュック

木の実を持ったハムスターキャ

ラのぬいぐるみリュック。木の実

がポケットになっている。高さ30

システムサービス

## サンリオドール IN トートキーホルダー

サンリオ レインコートドール

サンリオキャラのキティ(2種)

マイメロディ、ポムポムプリン(各

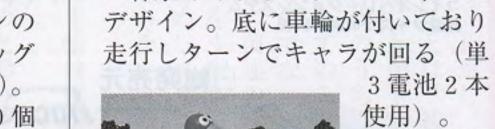
高さ約21ダ) にレインコートを着

せたデザインで計4種類。60個入

### エイコー

サンリオキャラのキティ、ポム ポムプリン、コロコロクリリンの 3種のマスコットがトートバッグ に入ったデザイン(高さ約8ま)。







# アンパンマン おかしとパンのぬいぐるみ

### エイコー セガ社

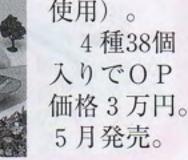
アンパンマン、ばいきんまん、 ドキンちゃんなど計6種類のキャ ラがそれぞれパンやケーキにくっ ついたデザ



### ©やなせたかし/フルーベル館・TMS・NTV 森永チョコボールキョロちゃん

森永キャラがスケボーに乗った デザイン。底に車輪が付いており

ハイパースケボーアクション



セガ社

# collaborat!on

プライズ コラボレーション~2001秋合同プライズ内見会~

新心波と興奮をお届けします。空期待下さい!

参加三社





5/18(金) 10:00~17:00



## 開催日時及び会場



マイドームおおさか 3階E展示場

●名古屋 5/24(木) 13:00~17:00 名古屋市中小企業振興会館 2階第1ファッション展示場西 愛知県名古屋市千種区吹上2-6-3



5/21 (月) 13:00~17:00 サッポロファクトリーホール



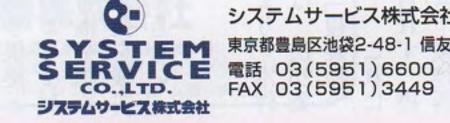
●福岡 5/25(金) 13:00~17:00 パピヨン24 ガスホール 福岡県福岡市博多区千代1-17-1 2階



●各社問い合わせ先



電話 03 (5737) 7541 FAX 03 (5737) 7744



システムサービス株式会社 東京都豊島区池袋2-48-1 信友山の手池袋ビル4F



株式会社エイコー 電話 03(3624)1183 FAX 03(3622)6235



使用景晶寸法

ボタンの押し方に よって球の飛び 具合が3段階に変化!

熱い操作性がゲーム

International Trade Show

E3 (Los Angels, U.S.A.) TiLE (London, UK) Asian Amusement Expo'01 (Hong Kong) TAMA-GTI Expo (Taipei, Taiwan) Salex 2001 (Sao Paulo, Brazil) EXIME (Mexico City, Mexico) China Amusement Expo'01 (Beijing, China) Aug. 1-4 Expolonia'01 (Warsaw, Poland) JAMMA Show (Tokyo, Japan) Sept. 20-22 Sept. 26-28 FER Interazar'01 (Madrid, Spain) AMOA Expo'01, Fun Expo (Las Vegas, U.S.A.) Oct. 4-6 Preview 2002 (London, UK) 29th ENADA (Rome, Italy) World Gaming Expo'01 (Las Vegas, U.S.A.) Oct. 17-19 IAAPA 2001 (Orlando, U.S.A.) EELEX 2001 (Moscow, Russia)

Jan. 10-12 Interschau'02 (Dusseldorf, Germany) IMA'02 (Nurnberg, Germany) ATEI, ICE, Euro Show (London, UK)

第三種郵便物認可

2001年5月15日 第634号 Q:どんな景品が適していますか?

2人同時プレイ可能 但し同じリフターを 2人では狙えません。

今までのファンシーリフターシリーズでは、ゲーム終了時に リフターが下がっていましたが、このキットを使用すれば ゲーム終了時のリフター位置をキーブします!これでお客様 への「とれそう感」がより一層アビール可能です! ファンシーリフター、ファンシーリフターエクセル、 ファンシーリフターミュー用リフトロックキットも 好評販売中!ご注文の際にはご使用になる機種名を

> A:景品の払出方法が落下式ではないので割れ物 景品などを使用されますと他のプライズ機と

1 ショットボタンで球を弾きます。 2 START入賞カップに入るとルーレット 回転、表示数ぶんポイントがアップダウ ン。1ポイントカップは無条件に1ポイント

3 ポイントがGETまで溜まると小景品GET か大景品チャレンジかを選択。

4 大景品チャレンジの場合は景品を選択 しプライズルーレットをとめ当れば大景 品払出し。 ※外れても小景品は払出されます。

を併用して使用

できます。いかに 景品を使用するか



複数台数を には接続した

ればらいととは、一世により グなどを設定 できます。 いたしますり には接続した

●ダブル型Aタイプ

300系のぞみ& D51 定員おとな1名・こども1名 コインオペレーションシステム 設置サイズ:4100×5400

開けて景品を持ち去る

も容心してご使用

WHAT'S NEW

DAININKI 小さなお子様に大人気です

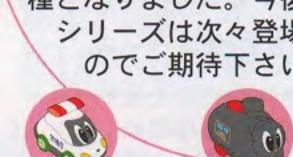
- TOCHU ITOCHU SANKI-

●商品に関する問い合わせはプラント・レジャーシステム課 麻生まで

TEL:03-3506-3524 FAX:03-3506-3521 (山王グランドビル)

●何度でも足を運びた くなる製品を提供いた

発売して以来大変好評をいただいて おります。コンパクトレイアウトも 自在に組むことが出来ます。又、車 輛もパトカー・消防車が加わり4機 種となりました。今後もプラレール シリーズは次々登場いたします のでご期待下さい。







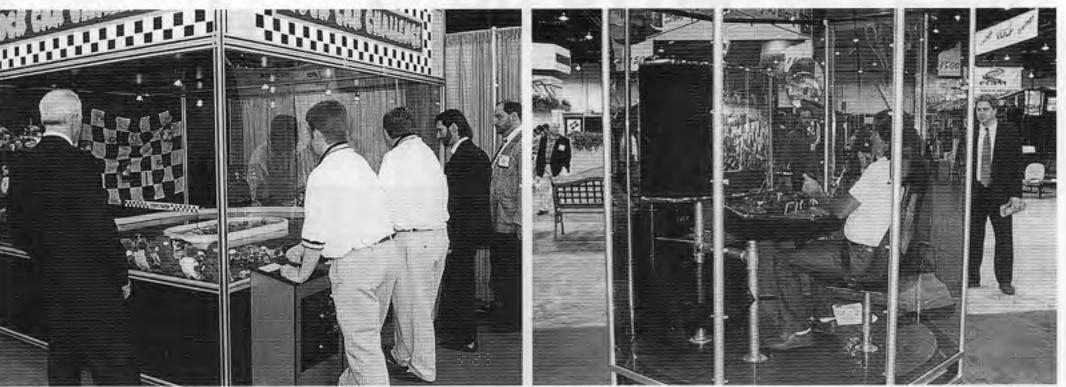
(株) トミーのプラレールシリーズは、 30年を超える歴史があり親子2世代に 渡り愛され続けています。そのおもちゃ が遊具として発売になりました。 プラレールに乗れる子どもは大喜びです。 スタンダードタイプの『700系のぞみ』も 発売中です。

又、トミー商品(物販)・プラレール ジオラマと組み合わせた売り場作り、各 種イベントも承りますのでお気軽にお問 い合わせ、カタログ請求などお申し付け ください。



TEL(0724)94-0783 FAX(0724)94-2195 ※商品は改良のため、仕様等は予告なく変更することがありますのでご了承ください。

### ASI'01 **ASI'01** ASI'01 ASI'01













ハイパーウェア社「ウルトラアーケード」は日米の名作ゲーム(の一部)をい くつか内蔵するもの。PC上で動くので、原作とまったく同じではない



AAMAが今年「マニュファクチュアラー・オブ・ジ・イヤー」を贈ったメリ ット社の小間。カウンタートップ機がメインだ



第三種郵便物認可

グ社のスキル&プライズゲー

ム機「グラビティヒル」



ASI'01

ASI'01

# 後退から弱体化へ 最大の市場米国で

# 高性能の家庭用の影響大きく 完成品タイプなどに力入れる

ASI'01



米国UDI社の本格ロボアーム操作式「ロボクロー」



懸賞金付きトーナメントですでに成果を上げているインクレディブル・テクノ ロジー社は「ゴールデンティー」シリーズで伸ばしている



ノ氏、リック・ロカティー副社長、デビット・ケーン副社長、ロー



ヘイズ社長。後ろは開発中の「タレットタワー」



副社長、モデル嬢、アレン・ワイズバーグ社長、SNKの宮島博部



最大手のミッドウェー社が現在力を入れているのは懸賞金付きトーナメントを 実験中の、カウンタートップ(卓上機)「インフィニティ」シリーズである

話題

# 猿が入ったボールをゴールへ転がす

# コースを傾けて

セガ社「モンキーボール」GD-ROM



話題

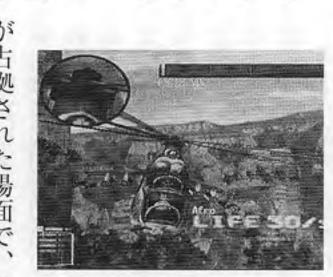
新500円硬貨と2000円紙幣対応で新登場。











ゲームマシン

ナムコ「スーパーワースタ2001」

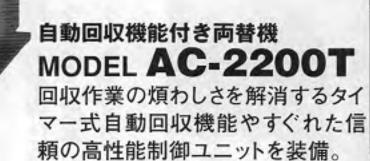
他者と順位競う

メダル機「ピラミッドミステリー」も



# 新500円硬貨と2000円紙幣対応で新登場。



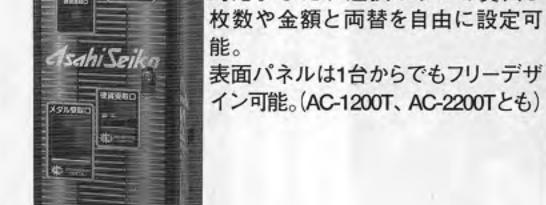


当社の全製品は特許権、意匠権、著作権などによって保護されています。したがまして権利侵害については、民事上・刑事上の罰則規定が適用されます。



高額紙幣対応メダル貸・両替機 MODEL AC-3000T タイマー付自動回収機能やデータ記憶機能をはじめ、リサイクル式紙幣対応 で釣り銭用紙幣の補充の回数が少なく てすみます。また、お客様へのサービ スとして確率設定可能な回転式アタリ 機能を内蔵。

信頼と技術のふれあい











有無の切替えスイッチが付いています。 『 お客様各位● 野社製品は1台からでもご注文を賜ります。 ご注文、お問合せは本社営業部までご連絡ください。 謹告●当社の全製品は特許権、意匠権、著作権などによって保護されています。したがまして権利侵害については、民事上・刑事上の罰則規定が適用されます。

新500円硬貨3.5インチ電子セレクター

投入コインから得たコインデータを元にセレクター

が選別基準をプログラムし記憶するため安定した

選別精度を誇ります。また、旧500円硬貨受入れ

MODEL AD-622E

信頼と技術のふれあい 世精工株式会社 \*\*社/〒107-0062 東京都港区南青山2-24-15 PHONE:03-3401-6181/FAX:03-3408-7420 http://www.asahiseiko.com

2,000円紙幣対応コンパクト紙幣識別機

新紙幣対応で1金種または4金種のモデルを選

が高く信頼性に優れていますので安心して利用

できます。スタッカーは約300枚の紙幣収納が

択できます。識別は光方式を採用、読取精度

MODEL GBS-204

可能です。

MAY 15

# Game Machine's Sames 25

		/ ゲーム機 — ソフトウェア (VIDEO GAME SOFTWARE) 機種名(メーカー名)	
	回	MODEL (MANUFACTURER) 評価(RATING)	
1	1	機動戦士ガンダム 連邦 VS ジオン(カプコン/バンプレスト Naomi) Mobile Suit Gundam (Capcom/Banpresto) ············8.86	1
2	2	ストリートファイター ZERO 3 アッパー (カプコン/セガ社 Naomi) Street Fighter Zero 3 Upper (Capcom/Sega) ················6.63	2
3	4	バーチャストライカー 2 バージョン2000 (セガ社 Naomi) Virtua Striker 2 ver.2000 (Sega) ····································	3
4	3	ミスタードリラー グレート (ナムコ) Mr. Driller Great (Namco)	4
5	5	ギルティギア X (サミー Naomi) Guilty Gear X (Sammy)	5
6	6	鉄拳タッグトーナメント(ナムコ) Tekken Tag Tournament (Namco) ····································	6
7		テトリス (セガ社) Tetris (Sega)	7
8	18	ストリートファイター ZERO 3 (カプコン) Street Fighter Alpha 3 (Capcom)	8
9	7	バーチャストライカー 2 バージョン99 (セガ社) Virtua Striker 2 ver.99 (Sega)	9
0	9	パワースマッシュ (セガ社 Naomi) Virtua Tennis (Sega)	10
1	8	カプコン VS SNK (カプコン Naomi) Capcom vs. SNK (Capcom)	0
2	13	ザ・キング・オブ・ファイターズ2000(SNKネオジオ) The King of Fighters 2000 (SNK)4.57	12
3	14	ハイパービシバシチャンプ (コナミ) Hyper Bishi Bashi Champ (Konami)4.51	13
4	19	対戦ホットギミック 3 (彩京) Mahjong Hot Gimmick 3* (Psikyo)	14
5	11	ストリートファイター Ⅲサードストライク (カプコン) Street Fighter Ⅲ 3rd Strike (Capcom) ····································	15
6	39	ダイナマイトベースボール 99 (セガ社 Naomi) Dynamite Baseball 99 (Sega)	16
D	50	対戦ホットギミック 快楽天(彩京) Mahjong Hot Gimmick "Kairakuten"* (Psikyo)4.38	<b>D</b>
8	20	スーパーワールドスタジアム 2000 (ナムコ) Super World Stadium 2000 (Namco)	18
9	21	メタルスラッグ 3 (SNKネオジオ) Metal Slug 3 (SNK)	
0.0	12	上海・昇龍再臨(タイトーGネット) Shanghai Climbing Dragon (Taito)4.11	■ -
D	22	対戦ホットギミック フォーエバー(彩京) Mahjong Hot Gimmick Forever* (Psikyo) ··············4.10	1
2	26	ストライカーズ1999(彩京) Strikers 1999 (Psikyo)	2
23	10	ギガウイング 2 (タクミ/カプコン) Giga Wing 2 (Takumi/Capcom)4.04	3
	16	すくすく犬福(ビデオシステム) Quiz Lucky Dog* (Video System) ·················4.01	4
5	17	パズループ 2 (ミッチェル/カプコン) Puzz Loop 2 (Mitchell/Capcom)	5

\*The Traditional Japanese Games or Japanese Quiz Game, etc.

調査ロケーションの設置機種を売上げと人気度から見たランク付けで、各オペレーターの判断

評価 によるデータを集計、その平均値を示したもの。数字の意味は10:これ以上ない爆発的な人気

と売上げ、9:すばらしい人気と売上げ、8:大変いい人気と売上げ、7:いい人気と売上げ、(RATING) 6:まあいい人気と売上げ、5:平均的なもの、4:平均以下(以下省略)

	前回	機種名(メーカー名) MODEL (MANUFACTURER) (DEDICATED VIDEOS) 評価(RATING)
1	1	太鼓の達人(ナムコ) Taiko no Tatujin (Namco)
2	2	ダービーオーナーズクラブ 2000 (セガ社) Derby Owners Club 2000 (Sega)8.04
3	3	シャカっとタンバリン! (セガ社 Naomi) Syakatto-Tambourine (Sega)
4	-	ヴァンパイアナイト (SD/DX)(ナムコ) Vampire Night (SD/DX) (Namco)
5	4	モーキャップボクシング (コナミ) Mocap Boxing (Konami) ························7.10
6	-	スリルドライブ 2 (2 P / S D / D X)(コナミ) Thrill Drive 2 (2P/SD/DX) (Konami)
7	7	東京バス案内(セガ社) Tokyo Bus Route (Sega)
8	8	ザ・警察官(コナミ) Police 911 [Police 24/7] (Konami) ·······················6. 54
9	13	バーチャファイター 3 tb (セガ社) Virtua Fighter 3 Team Battle (Sega)6.33
10	10	ドラムマニア・フォースミックス (コナミ) Drum Mania 4th Mix (Konami)
0	22	ダンスダンスレボリューション・フォースミックス (2 P/ソロ)(コナミ) Dance Dance Revolution 4th Mix (2P/SOLE) (Konami) ·······6. 09
P	16	キーボードマニア・サードミックス (コナミ) Keyboard Mania 3rd Mix (Konami)
13	12	バトルギア 2 (タイトー) Battle Gear 2 (Taito)
14	6	スタントタイフーン (タイトー) Stunt Typhoon (Taito)
15	11	コンフィデンシャルミッション (SD/DX)(セガ社) Confidential Mission (SD/DX) (Sega)··················5.75
16	-	フォトバトール (ナムコ) Photo Battle (Namco)
Ð	18	ザ・ハウス・オブ・ザ・デッド 2 (D X / U P)(セガ社) The House of The Dead 2 (DX/UP) (Sega)
B	19	タイムクライシス 2 (S D / D X / S)(ナムコ) Time Crisis 2 (SD/DX/S) (Namco)
<b>-</b>	₹ 0.	)他アーケードゲーム機 (OTHER ARCADE GA 劇的美写(日立ソフトウェアエンジニアリング/セガ社)
2	9	Gekitekibisya (Hitachi Software Engineering/Sega)9.36 めちゃキレイ! (アトラス)
2	2	Mecha Kirei!(Atlus)8.36 フラッシュショット(オムロン)
3	3	ファッシュンョット (オムロン) Flash Shot (Omron)
/	4	Chaopi (Omron)8. 00

	前	機種名(メーカー名) (DEDICATED VIDEO			
	口	MODEL (MANUFACTURER)	評価(RATING)		
1	1	太鼓の達人(ナムコ) Taiko no Tatujin (Namco) ····································	8. 64		
2	2	ダービーオーナーズクラブ 200 Derby Owners Club 2000 (Sega) ····			
3	3	シャカっとタンバリン! (セガネ Syakatto-Tambourine (Sega)			
4	-	ヴァンパイアナイト(S D / D Z Vampire Night (SD/DX) (Namco) …			
5	4	モーキャップボクシング(コナミ Mocap Boxing (Konami) ·······			
6	-	スリルドライブ 2 (2 P / S I Thrill Drive 2 (2P/SD/DX) (Konami)・			
7	7	東京バス案内(セガ社) Tokyo Bus Route (Sega) ····································	6. 75		
8	8	ザ・警察官(コナミ) Police 911 [Police 24/7] (Konami) ····	6. 54		
9	13	バーチャファイター 3 tb (セガラ Virtua Fighter 3 Team Battle (Sega)・			
10	10	ドラムマニア・フォースミックス Drum Mania 4th Mix (Konami)···········			
D	22	ダンスダンスレボリューション・フォースミ Dance Dance Revolution 4th Mix (2P)			
2	16	キーボードマニア・サードミック Keyboard Mania 3rd Mix (Konami)·····			
13	12	バトルギア 2 (タイトー) Battle Gear 2 (Taito)	5. 83		
	0	スタントタイフーン (タイトー)			

1	1	劇的美写(日立ソフトウェアエンジニアリング/セガ社) Gekitekibisya (Hitachi Software Engineering/Sega)9.36	
2	2	めちゃキレイ! (アトラス) Mecha Kirei! (Atlus)8.36	
3	3	フラッシュショット (オムロン) Flash Shot (Omron)	
4	4	チャオッピ! (オムロン) Chaopi (Omron)8.00	
5	5	キャンバスショット (オムロン) Canvas Shot (Omron)	
6	6	フォト&シール・クルクル (メイクソフトウェア) Photo & Seal Kuru Kuru (Make Software)7.43	
0	9	Hitomi (アイエムエス)	

2001年5月15日 第634号

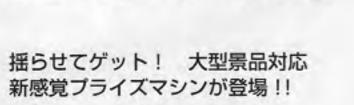
ゲームマシン

超アナログ!!

新感覚プライズゲーム機

揺らせてゲット! 大型景品対応









リング1個から重量感ある景品まで、 バケットの強弱設定が可能!!





入ってみたくなるタマゴ形シール機 アップと全身、CG調効果も自在!! 2カートリッジ式プリンターを搭載







SEGA

スーパー メジャー リーグ

英文版業界ニュース



日本人選手の活躍で身近な存在となったメジャー リーグの 魅力を完全再現! の魅力が溢れています。 2001年のメジャーリーグが

メジャー リーグの誇るスーパースターはもちろん、日本人メジャー リーガーも全て登場するスーパーリアルスポーツゲームです。高 度なモーションキャプチャー技術を用いて再現した、個性的な選手 達の様々なピッチングフォーム、バッティングフォームをはじめ、 試合中に起こるちょっとしたプレーの一つ一つに、メジャー リーグ

選手達の個性的なピッチングフォームや、セオリーを無視したかのよ

スーパー メジャー リーグ 対応コントロールパネル ●ダイナマイトベースボールナオミ ●ダイナマイトベースボール '99 ●スーパー メジャー リーグ '99



第三種郵便物認可

NAOMI



ここからはじまる!!











# 2 High Courts Rule Used Vid Sales Legal

The Tokyo High Court decided on March 27 that home video game software is different from theater movies and therefore the concept of distribution rights does not apply. This in turn means that game software manufacturers cannot prohibit sales/purchases of secondhand software. Similarly, the Osaka High Court also came to the conclusion on March 29 that game software manufacturers do not have the right to prohibit sales/purchases of secondhand game software based on the first sale doctrine.

In July 1998, Capcom, Konami, Namco, Sega, Sony Computer Entertainment (SCE), and Square brought a lawsuit before the Osaka District Court against Act Co. which was buying and selling secondhand software (that is, CD-ROM packages for the "PS" or "SS"). In this lawsuit, the Osaka District Court decided in October 1999 that the buying and selling of secondhand software should be prohibited, since video games are pictorial literary works to which distribution rights are granted under the Copyright Law. Act brought an intermediate appeal

Meanwhile, Josho Co., Ltd., a secondhand software seller which had been warned by the manufacturers to stop selling secondhand software,

# **Tecmo Revises Forecast Down**

Tecmo Ltd., Tokyo, revised its forecast of fiscal year results downward on April 12. The post-revision forecast of consolidated revenue for the fiscal year ending March is ¥9,500 million and net income is ¥656 million. Tecmo previously forecast ¥11,220 million in revenue and ¥924 million in net income on September 28.

According to Tecmo, this is attributable to the fact that sales of its game software "UNiSON" and "Monster Farm" for "PS2" were below the figures forecast. However, the drop was less than it might have been due to strong sales of "Dead or Alive Hard Core" for the "PS2" in North America.

### **Game Machine** Editor: Masumi Akagi

Amusement Press, Inc. Yachiyo Bldg., 2-2-1,

Nakazaki-Nishi, Kita-ku, Osaka, 530-0015 Japan faxphone (81) 6-6314-3821 Email: editor@ampress.co.jp Web site: http://www.ampress.co.jp/ © 2001 Amusement Press, Inc.

brought a lawsuit before the Tokyo District Court in October 1998, requesting confirmation that Enix Corp. had no right to prohibit the buying and selling of secondhand software. In this lawsuit, the Tokyo District Court came to a decision in May 1999 that the video game manufacturers do not have the right to prohibit the sale and purchase of secondhand software, since distribution rights only apply to theater movies, and video games are not theater movies. Enix brought an intermediate appeal.

Judgements based on the hearings of these two intermediate appeals were passed on March 27 and 29, and both rejected the manufacturers' assertions. The judgements were that the buying and selling of secondhand software does not constitute a violation of rights. The manufacturers have appealed to the Supreme Court.

According to the Tokyo High Court's decision, although video games are pictorial literary works, since they are manufactured and sold in large quantities, and differ in this respect from theater, distribution rights do not apply to them. In other words, the judgement was that distribution rights do not apply to literary works which are manufactured and sold in large quantities, and their secondhand software sales/purchases do not violate the manufacturer copyright.

According to the Osaka High Court decision, which reversed the Osaka District Court decision, the judgement was that video games are pictorial literary works with distribution rights. However, the judgement was that these distribution rights are no longer valid once the CD-ROMs as a commodity are delivered to users. This means that the buying and selling of secondhand software does not violate the manufacturer copyright. Being a judgement based on the first sale doctrine, it indi-

## **OLC To Open** "DisneySea" On Sept. 4

Oriental Land Co. (OLC), Chiba, the operator of "Tokyo Disneyland", announced on March 23 that it will open a second theme park "DisneySea" on September 4. The adjoining hotel and monorail running to Tokyo Disney Resort will also simultaneously start operations

The plan for "Tokyo DisneySea" was finalized in 1997 as Oriental's second theme park with the sea as its theme, and construction began in October 1998. So far, construction is over 90% complete and OLC recently announced that the park will open on "September 4, 2001".

cated that theater movies differ from video games with regard to the physical distribution system.

The three associations taking sides with the manufacturers, ACCS (The Association of Copyright for Computer Software), CESA (the Computer Entertainment Software Association), and the Japan Personal Computer Software Association, made the following statement, "Since the basis for these decision are controversial, we expect a fair decision to be forthcoming at the Supreme Court."

The Association of Retailers of TV-Game Software (ARTS) to which Act, Josho and secondhand software sellers belong, also released a statement, "Both the Tokyo and Osaka High Courts recognized our assertions to be correct, with decisions that are also consistent with the law in foreign countries. The manufacturers should frankly accept these high court decisions."

These cases, needless to say, are likely to greatly affect the secondhand coin-op video games business. There is a contradictory situation since the manufacturers of coin-op video games are also the major coin-op arcade operators and therefore sellers of secondhand coin-op video games. So, if the buying and selling of secondhand software is deemed illegal, it will adversely affect the operating arms of these same manufacturing companies. However, unless the Supreme Court overturns the High Court decisions. there will be no adverse affect on coinop game sales.

# Capcom, Namco **Jointly Develop Vid Gun Game**

Capcom Co., Ltd., Osaka, and Namco Ltd., Tokyo, announced on April 19 that they are jointly developing the coin-op video gun game "Bio

Hazard: Code Veronica". This game will be shipped at the end of June from bothcompanies.

Since 1996, the "Bio Hazard" ("Resident Evil" overseas) series has been a great hit as a horror game for the "PS", and 18 million units have so far been shipped. The coin-op version is to be newly developed as a gun game based on "Bio Hazard: Code Veronica" which was developed for the "PS2" and "DC".

This game where the players run through 3D space, while defeating the attacking enemies, has special features in the coin-op version such as firstperson player view and two-player cooperation play.

It is the first time that Capcom and Namco have jointly developed a coinop video game.

# Konami Sub' **People Renamed Konami Sports**

Konami Corp., Tokyo, announced on April 12 that the name of its fitness subsidiary People Co., Ltd., Tokyo, will change to Konami Sports Corp. as of June 1. The head office will also be moved to Shinjuku where Konami's Health Entertainment Dept. is situated and officers will be despatched from Konami.

With 54.6% of its stocks acquired by Konami through TOB, People became Konami's subsidiary. Konami established a new in-house department last year called Health Entertainment Dept., and People will be incorporated into this department.

People reported ¥57,753 million in consolidated revenue, up 9.2% over the previous year, and ¥2,495 million in net income, up 6.6%, for the fiscal year ended February 2001.

# FILLMORE GAMES

! VIDEO GAME PCBS (Used) **!! DELUXE VIDEOS** & SIMULATORS (Reconditioned)

## FOR SALE

Visit our web site for more information www.fillmoregames.com tosh@fillmoregames.com

### Fillmore Games

26 Hagiharadai Nishi 1, Kawanishi, Hyogo 666-0006, Japan. Tel: +81(727)91-1955 Fax: +81(727)91-1933



### タイトーのゲームは、どれも大好評。楽しさ満載です。







株式会社タイトー®

TAITO Web Site http://www.taito.co.jp/

〒102-8648 東京都千代田区平河町2-5-3 GM販売部/〒243-0498 神奈川県海老名市下今泉3-11-1 TEL.046-235-9510 FAX.046-235-5649 ※筐体の仕様外観及び画面写真は、改良のため予告なく変更する場合がございます。

© TAITO CORP.2001